

INCINE, Calendhorario de estudios, 2024 ciclo B

Última actualización: 6 de agosto de 2024 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos	Posproducción de proyectos	Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación	EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------	-------------------------	--------------	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	------------------------------------------	-------------------------

Foto / Sonido y Dirección / Actuación	Periodo 1				Mes		Julio						Agosto					Septiembre					Octubre					Noviembre					Diciembre			
	Arte para videojuegos				Lunes		15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	30	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23						
	Tutor: Luzuriaga C				Sala		Semana																													
				Docente																																
Lun.	15:00	17:00	8	Infante																						Rigging 3D 1										
	19:00	20:30	En línea	Benitez																						Ilustración digital IA										
Mar.	15:00	17:00	8	Espinosa																						Integración a videojuegos										
	19:00	20:30	En línea	Izurieta																						Diseño de video juegos 1										
Mier.	12:45	14:45	8	Navas																						Animación 3D 1										
	15:00	17:00	8	Miranda																						Modelado 3D 1										
Juev.	15:00	17:00	8	Espinosa																						Arte de videojuegos										
	19:00	20:30	En línea	Galarza																						Lenguaje Cinematográfico										
Vier.	19:00	20:30	En línea	Burgos																						Inglés										